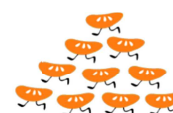


遊戲橘子數位科技股份有限公司 公佈 2012 年第一季合併財務報表



遊戲橘子數位科技股份有限公司公佈經會計師核閱之2012年第一季合併財務報表：2012年第一季合併營業收入為新台幣20.12億元，合併營業毛利為8.21億元，合併營業利益0.84億元，合併稅後淨純益0.49億元，每股盈餘為 0.31 元。

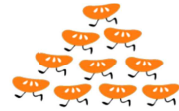
單位：新台幣仟元	2012年1~3月	2011年10~12月	季成長率
合併營業收入	2,012,356	1,884,965	6.76%
合併營業毛利	820,728	729,472	12.51%
合併營業利益	83,661	80,466	3.97%
合併稅前損益	97,355	35,075	177.56%
合併淨損益	49,343	14,076	250.55%
每股盈餘(元)	0.31	0.09	-

遊戲橘子2012年第一季合併營業收入為新台幣 20.12 億元，締造單季歷史新高記錄！受惠母公司、海外營運子公司及通路子公司表現亮眼，單季合併營收較上季成長6.76%，較去年第一季增加8.81%。

橘子集團持續佈局海外市場並厚植集團研發實力，海外子公司於今年第一季為發佈遊戲之宣傳推廣等活動致整體營業費用較去年同期增加，但在業外收支控制情況下，2012年第一季合併稅後淨純益達 0.49 億元，受惠春節與寒假效應，仍較上季大幅成長 250.55%，每股盈餘為 0.31元。

展望未來，橘子集團持續以自製產品深耕亞洲，拓展歐美市場：玩家高度期待、以各國童話故事為背景的自製MMORPG《Dream Drops》將於五月率先在香港進行全球首地封測；經典單機改編的《蘭格利薩戰紀》及音樂華麗風格的《Tiara Concerto》兩款自製大作亦預計於今年下半年陸續在全球各營運據點推出；日本子公司已於今年第一季推出兩款由知名IP改編的自製網頁遊戲《Phantom Brave》及《Knight Carnival》，持續穩固營運動能；歐美地區上半年則將推出 2~3 款自製線上遊戲及網頁遊戲。

遊戲橘子數位科技股份有限公司 公佈 2012 年第一季合併財務報表



台灣區除維持現有產品之營收動能，並繼續落實「精耕」和「多元分眾」雙策略，全年預計推出3~5款線上遊戲大作，以多元遊戲類型包括射擊、動作、鬥塔等拓展遊戲市場版圖；目前已陸續公佈多款重量級遊戲：包括曾在韓國創下連續106週網咖排名第一的FPS遊戲《SAO突擊風暴》和網頁遊戲《君臨天下》；以及榮獲韓國遊戲大賞線上遊戲人氣獎的3D鬥塔線上遊戲大作《Cyphers》；還有榮獲韓國遊戲大獎總統獎、訴求3D全擬真、真實打擊感的年度動作線上遊戲大作《瑪奇英雄傳》，預定最快於今年暑假上市。